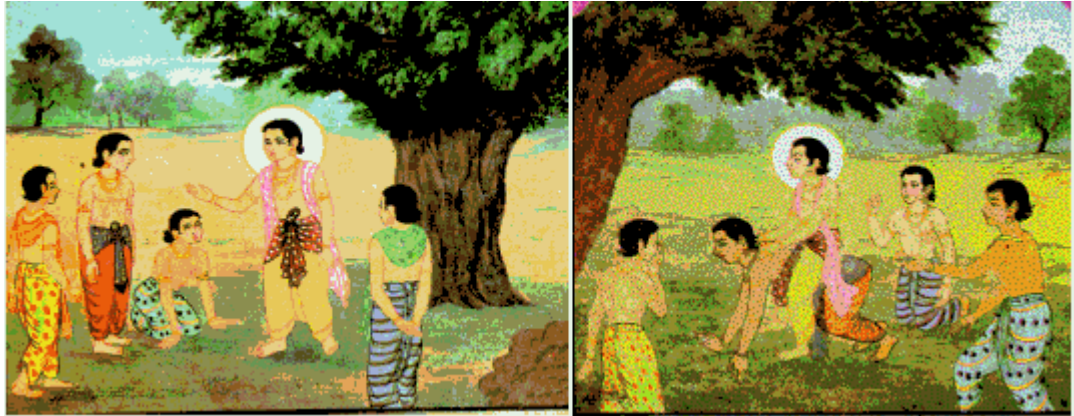
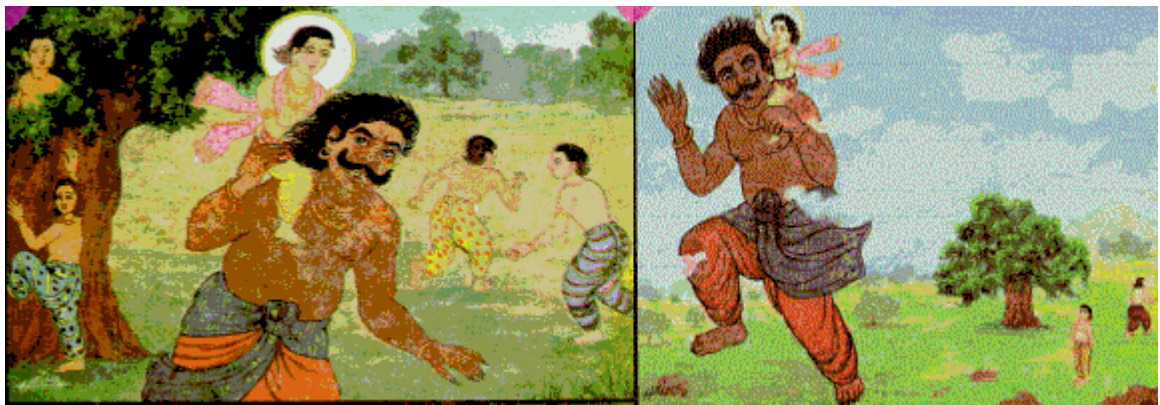


ВАРДГАМАН (МАГАВІРА) ТА ЧУДОВИСЬКО



Одного вечора принц Вардгаман грав із друзями у гру спіймай та осідлай. Той, хто виграє, має їхати на спині у того, хто програв. Одна дитина приєдналася до гри. Її легко було спіймати, але вона програвала весь час. Майже кожна дитина їздила на спині у цієї дитини. Принц Вардгаман також спіймав нову дитину, сівши їй на спину.



(Декількома хвилинами пізніше)

Коли Вардгаман був на спині, дитина почала збільшуватися та ставала вищою. Спочатку друзі Вардгамана дивилися на це з цікавістю. Пізніше, коли обличчя дитини стало дивним, діти злякалися та почали тікати у паніці. Деякі діти залізли на дерева, у той час як інші побігли розповісти про все батькам. Під час усього цього Вардгаман залишався спокійним та міцним духом. Чудовисько продовжувало зростати угору. Тоді Вардгаман вдарив чудовисько кулаком в голову. Чудовисько спробувало скинути Вардгамана зі спини, аби уникнути болю, але йому це не вдалося.



Врешті чудовисько здалося та попрохало вибачення. Вардгаман вибачив чудовисько. Чудовисько назвало його «Магавіра», що означає сильний. З того часу принца Вардгамана звуть Магавіра.

Питання:

- 1) У яку гру грали діти?
- 2) Чи приєднався хтось до гри ще?
- 3) Що робила нова дитина, коли Вардгаман заліз їй на спину?
- 4) Що Вардгаман зробив із чудовиськом?
- 5) Чому Вардгамана називають Магавіра?